(12)特許協力条約に基づいて公開された国際

Res'd PETER 2005

# (19) 世界知的所有権機関 国際事務局

# (43) 国際公開日 2005 年5 月6 日 (06.05,2005)



# 

(10) 国際公開番号 WO 2005/041583 A1

(51) 国際特許分類7:

5/91, 5/92, G11B 20/10, 20/12, 27/00

H04N 7/24,

PCT

\_

(21) 国際出願番号: PCT/JP2004/016479

(22) 国際出願日:

2004年10月29日(29.10.2004)

(25) 国際出願の言語:

日本語

(26) 国際公開の言語:

日本語

(30) 優先権データ: 特願 2003-369389

2003年10月29日(29.10.2003) JP

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): ソニー株式会社 (SONY CORPORATION) [JP/JP]; 〒1410001東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 Tokyo (JP).

(72) 発明者; および

(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 有留 憲一郎 (ARIDOME, Kenichire)- 宮崎 裕信 (MIYAZAKI, Hironobu). 磯部 幸雄 (ISOBE, Yukie).

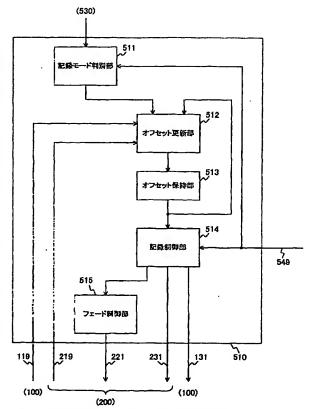
(74) 代理人: 中村 友之 (NAKAMURA, Tomoyuki); 〒 1050001 東京都港区虎ノ門1丁目2番3号 虎ノ門第 ービル9階 三好内外国特許事務所内 Tokyo (JP).

(81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR,

/続葉有/

(54) Title: ENCODING CONTROLLER AND ENCODING SYSTEM

(54) 発明の名称: 符号化制御装置および符号化システム



511... RECORDING MODE JUDGING SECTION

512... OFFSET UPDATING SECTION 513... OFFSET HOLDING SECTION

514 .. RECORDING CONTROL SECTION

515... FADE CONTROL SECTION

(57) Abstract: An encoding controller comprises offset holding means for holding an offset corresponding to the time by which the sound signal is to be encoded earlier than the video signal during chapter recording, recording mode judging means for judging whether or not seamless connection between a chapter and its succeeding chapter is possible and for setting an initial value of the offset according to the judgment result, offset updating means for updating the offset according to the progress of the encoding of the video signal and sound signal, and recording control means for issuing an instruction to start or stop the encoding of the video signal and sound signal according to the offset. Thus the encoding is controlled according the offset between the video signal and sound signal, and seamless connection between chapters can be made without causing any temporal difference between the video signal and sound signal.

WO 2005/041583 A1 |||||||



BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

(84) 指定国 ( 表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG,

CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

#### 添付公開書類:

#### 一 国際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

### 明 細 書

符号化制御装置および符号化システム

# 5 技術分野

本発明は、符号化制御装置および符号化システムに関し、特に動画像信号と音声信号とを同期させて符号化の制御を行う符号化制御装置、符号化システム、および、これらにおける処理方法ならびに当該方法をコンピュータに実行させるプログラムに関する。

10 ·

15

20

#### 背景技術

近年、動画像(ビデオ)データや音声(オーディオ)データを記録できる記録媒体として光ディスクが注目されている。この光ディスクは、映画などのコンテンツ商品のメディアとしてだけでなく、ユーザ側で記録を行うための書き込み型メディアとしても用いられるようなっている。書き込み型メディアとしては、例えば、同一領域について一度だけの記録を可能としたDVD-R規格や、繰り返し書き換え可能なDVD-RW規格などが知られている。これら光メディアのファイルフォーマットとしては、再生専用ディスクのためのDVD-Video規格が知られているが、書き込み型メディアに対してもこのDVD-Video規格に準拠した書き込みを行うことができるようになっている。

DVD-Video規格では、一つのディスク当たり最大99のタイトルを記録できるようになっており、さらに各タイトルは最大99のチャプタ(PTT:Part of TiTle)を含むことができるようになっている。

25 上述のDVD-RやDVD-RWに対してカムコーダ(camcorder: camera and recorder)により記録を行う場合、記録開始から記録終了ま

での1回の記録単位がチャプタとして記録され、所定の条件を満たすまで同一のタイトルとして記録される。タイトルを閉じる所定の条件とは、例えば、ディスクがイジェクト(排出)された場合、タイトル内で99 チャプタに達した場合、タイトル内で99セルに達した場合、動画記録から静止画記録に移行した場合などである。

このようにチャプタ単位で記録されたデータを再生すると、チャプタ間に微妙な隙間が生じてしまい、一瞬途切れたような表示が行われしまう。カムコーダにおける記録単位は十数秒から数十秒程度が標準的であり、その度に再生が途切れてしまうのは望ましくない。

10 そのため、従来より、ビデオストリーム間を見た目として途切れないように接続するシームレス接続の技術が提案されている(例えば、特開 2001-352521号公報(図2)参照。)。

上述の従来技術では、ビデオデータとオーディオデータとの間のずれを吸収するために、オーディオデータをビデオデータに相当する時間分合めて多重化するよう制御している。例えば、NTSC (National Television System Committee)方式ではビデオデータのフレーム周波数は約29.97Hzであり、1VOBU=1GOP=15フレームとすると、64VOBUで1/29.97×15×64=32.032032・・・「秒」に相当する。AC-3 (Audio Code number 3; Dolby Digital) 方式のオーディオデータは32 [ミリ秒]を処理単位(AAU)としているため、上述の従来技術では、64VOBUに対して1AAUを増やし、さらに64000VOBUに対して1AAUを増やすことによりビデオデータとオーディオデータとの間のずれを吸収するようにしている。

しかしながら、このような上述の従来技術ではビデオデータとオーデ 25 ィオデータとの間のずれを完全には吸収することができず、ずれが集積 していくことになる。また、この上述の従来技術では、ビデオデータお よびオーディオデータの相当する時間が平均的に等しくなるようにしているに過ぎず、シームレス接続の接続点においてずれが生じるおそれは依然として存在する。

# 5 発明の開示

10

15

20

25

そこで、本発明は、ビデオデータとオーディオデータとの間のずれを 生じることなくチャプタ間のシームレス接続を行う動画像符号化装置を 提供することを目的とする。

上記課題を解決するために本発明の請求項1記載の符号化制御装置は、チャプタ記録の際に上記動画像信号よりも上記音声信号の符号化を早く開始すべき時間に相当するオフセットを保持するオフセット保持手段と、先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が可能か否を判別し、当該判別結果に応じて上記オフセットの初期値を設定する記録モード判別手段と、上記動画像信号および上記音声信号の符号化の進行状況に応じて上記オフセットを更新するオフセット更新手段と、上記オフセットに従って上記動画像信号および上記音声信号の符号化の開始または停止を指示する記録制御手段とを具備する。これにより、動画像信号と音声信号との間のオフセットに従って符号化を制御して、動画像信号と音声信号との間のずれを生じることなくチャプタ間のシームレス接続を行うという作用をもたらす。

また、本発明の請求項2記載の符号化制御装置は、請求項1記載の符号化制御装置において、上記記録制御手段が、記録開始の際には上記オフセットに相当する時間だけ動画像信号よりも早く音声信号の符号化を開始し、記録停止の際には上記動画像信号および上記音声信号の各記録単位の符号化がそれぞれ終了した後に符号化を停止するものである。これにより、シームレス接続を行う後続チャプタの符号化開始の際に動画

25

像信号と音声信号との間のずれをオフセットにより吸収するという作用 をもたらす。

また、本発明の請求項3記載の符号化制御装置は、請求項1記載の符号化制御装置において、上記記録モード判別手段が、上記シームレス接続が可能であれば上記先行チャプタにおいて更新された上記オフセットを上記オフセットの初期値とし、上記シームレス接続が不可能であればゼロを上記オフセットの初期値とするこれにより、シームレス接続を行う後続チャプタの符号化開始の際に、先行チャプタの符号化によって生じたオフセットを引き継がせるという作用をもたらす。

10 また、本発明の請求項4記載の符号化制御装置は、請求項1記載の符号化制御装置において、上記音声信号の記録開始または記録停止の指示に従って上記音声信号の音量に関する制御を行うフェード制御手段をさらに具備する。これにより、シームレス接続の接続点における音量を制御させるという作用をもたらす。

15 また、本発明の請求項 5 記載の符号化制御装置は、請求項 4 記載の符号化制御装置において、上記フェード制御手段が、記録開始時には消音状態からフェードインするよう上記音声信号の音量を制御し、記録停止時にはフェードアウトするよう上記音声信号の音量を制御するものである。これにより、シームレス接続の接続点における雑音の発生を回避さ20 せるという作用をもたらす。

また、本発明の請求項6記載の符号化システムは、動画像信号を符号 化する動画像符号化手段と、音声信号を符号化する音声符号化手段と、 チャプタ記録の際に上記動画像信号よりも上記音声信号の符号化を早く 開始すべき時間に相当するオフセットを保持するオフセット保持手段と、 先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が可能か否を判別 し、当該判別結果に応じて上記オフセットの初期値を設定する記録モー

10

15

20

25

ド判別手段と、上記動画像符号化手段および音声符号化手段における上記動画像信号および上記音声信号の符号化の進行状況に応じて上記オフセットを更新するオフセット更新手段と、上記オフセットに従って上記動画像信号および上記音声信号の符号化の開始または停止を指示する記録制御手段と、上記動画像符号化手段および音声符号化手段による上記動画像信号および上記音声信号の符号化出力を多重化する多重化手段とを具備する。これにより、動画像信号と音声信号との間のずれを生じることなくチャプタ間のシームレス接続を行って符号化するという作用をもたらす。

また、本発明の請求項7記載の符号化制御方法は、チャプタ記録の際に上記動画像信号よりも上記音声信号の符号化を早く開始すべき時間に相当するオフセットを保持するオフセット保持手段を備える符号化制御装置において、先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が可能であれば上記先行チャプタにおいて更新された上記オフセットを上記オフセットの初期値とし、上記シームレス接続が不可能であればゼロを上記オフセットの初期値とする手順と、上記音声信号の符号化を開始する手順と、上記音声信号の符号化が開始されてから上記オフセットに相当する時間と過時に上記動画像信号の符号化を開始する手順と、記録停止が指示されると上記音声信号および上記動画像信号の各記録単位の符号化がそれぞれ終了した後に符号化を停止する手順とを具備する。これにより、動画像信号と音声信号との間のオフセットに従って符号化を制御して、動画像信号と音声信号との間のずれを生じることなくチャプタ間のシームレス接続を行うという作用をもたらす。

また、本発明の請求項8記載の符号化制御方法は、チャプタ記録の際

10

15

20

25

に上記動画像信号よりも上記音声信号の符号化を早く開始すべき時間に 相当するオフセットを保持するオフセット保持手段を備える符号化制御 装置において、先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が 可能か否を判別する手順と、上記シームレス接続が可能であれば上記先 行チャプタにおいて更新された上記オフセットを上記オフセットの初期 値とし、上記シームレス接続が不可能であればゼロを上記オフセットの 初期値とする手順と、上記音声信号の符号化を開始する手順と、上記音 声信号の符号化が開始されてから上記オフセットに相当する時間経過時 に上記動画像信号の符号化を開始する手順と、上記符号化開始された上 記音声信号の最初の記録単位について消音状態からフェードインするよ う上記音声信号の音量を制御する手順と、記録停止が指示されると上記 音声信号および上記動画像信号の各記録単位の符号化がそれぞれ終了し た後に符号化を停止する手順と、上記符号化停止された上記音声信号の 最後の記録単位についてフェードアウトするよう上記音声信号の音量を 制御する手順とを具備する。これにより、動画像信号と音声信号との間 のオフセットに従って符号化を制御して、チャプタ間のシームレス接続 の接続点における雑音の発生を回避させるという作用をもたらす。

また、本発明の請求項 9 記載のプログラムは、チャプタ記録の際に上記動画像信号よりも上記音声信号の符号化を早く開始すべき時間に相当するオフセットを保持するオフセット保持手段を備える符号化制御装置において、先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が可能か否を判別する手順と、上記シームレス接続が可能であれば上記先行チャプタにおいて更新された上記オフセットを上記オフセットの初期値とし、上記シームレス接続が不可能であればゼロを上記オフセットの初期値とする手順と、上記音声信号の符号化を開始する手順と、上記音声信号の符号化を開始する時間経過時に上

20

25

記動画像信号の符号化を開始する手順と、記録停止が指示されると上記 音声信号および上記動画像信号の各記録単位の符号化がそれぞれ終了し た後に符号化を停止する手順とをコンピュータに実行させるものである。 これにより、動画像信号と音声信号との間のオフセットに従って符号化 を制御して、動画像信号と音声信号との間のずれを生じることなくチャ プタ間のシームレス接続を行うという作用をもたらす。

また、本発明の請求項10記載のプログラムは、チャプタ記録の際に 上記動画像信号よりも上記音声信号の符号化を早く開始すべき時間に相 当するオフセットを保持するオフセット保持手段を備える符号化制御装 置において、先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が可 10 能か否を判別する手順と、上記シームレス接続が可能であれば上記先行 チャプタにおいて更新された上記オフセットを上記オフセットの初期値 とし、上記シームレス接続が不可能であればゼロを上記オフセットの初 期値とする手順と、上記音声信号の符号化を開始する手順と、上記音声 信号の符号化が開始されてから上記オフセットに相当する時間経過時に 15 上記動画像信号の符号化を開始する手順と、上記符号化開始された上記 音声信号の最初の記録単位について消音状態からフェードインするよう 上記音声信号の音量を制御する手順と、記録停止が指示されると上記音 声信号および上記動画像信号の各記録単位の符号化がそれぞれ終了した 後に符号化を停止する手順と、上記符号化停止された上記音声信号の最 後の記録単位についてフェードアウトするよう上記音声信号の音量を制 御する手順とをコンピュータに実行させるものである。これにより、動 画像信号と音声信号との間のオフセットに従って符号化を制御して、チ ャプタ間のシームレス接続の接続点における雑音の発生を回避させると いう作用をもたらす。

本発明によれば、ビデオデータとオーディオデータとの間のずれを生

じることなくチャプタ間のシームレス接続を行う動画像符号化装置を提供するという優れた効果を奏し得る。

#### 図面の簡単な説明

5 図1は、本発明の実施の形態における動画像符号化装置の構成例を示す図である。

図2は、本発明の実施の形態におけるオーディオエンコーダ200の 構成例を示す図である。

図 3 は、A C - 3 方式による音声信号の同期フレームの構造を示す図 10 である。

図4は、DVD-Video規格によるデータ構造を示す図である。

図 5 は、本発明の実施の形態におけるシームレス接続の概念を示す図 である。

図6は、本発明の実施の形態における符号化制御部500のプロセッ 15 サ510の機能構成例を示す図である。

図7は、本発明の実施の形態における処理タイミングの一例を示す図 である。

図8は、本発明の実施の形態における動画像符号化装置の処理手順の一例を示す図である。

20 図 9 は、本発明の実施の形態におけるオーディオオフセットの更新処理手順の一例を示す図である。

図10は、本発明の実施の形態におけるオーディオデータの音量制御の処理手順の一例を示す図である。

### 25 発明を実施するための最良の形態

次に本発明の実施の形態について図面を参照して詳細に説明する。

25

図1は、本発明の実施の形態における動画像符号化装置の構成例を示す図である。この動画像符号化装置は、動画像信号を符号化するビデオエンコーダ100と、音声信号を符号化するオーディオエンコーダ200と、ビデオエンコーダ100およびオーディオエンコーダ200の出力を多重化するマルチプレクサ300と、マルチプレクサ300により多重化されたストリームデータを記録媒体490に記録する媒体記録部400と、ビデオエンコーダ100およびオーディオエンコーダ200における符号化を制御する符号化制御部500とを備えている。

符号化制御部500は、プロセッサ510と、ROM520と、RA M530と、入出力インターフェース540と、これらを相互に接続す 10 るバス550とを備えている。プロセッサ510は、ビデオエンコーダ 100およびオーディオエンコーダ200における符号化の進行状況を 参照しながら、ビデオエンコーダ100およびオーディオエンコーダ2 00における符号化の開始ならびに停止を制御する。ROM520は、 プロセッサ510により実行されるプログラムや各種パラメータ等を保 15 持するメモリであり、例えば、フラッシュメモリ等のEPROMにより 実現される。RAMは、プロセッサ510におけるプログラム実行に必 要な作業データ等を保持するメモリであり、例えばSRAMやDRAM 等により実現される。入出力インターフェース540は、外部とのデー タのやり取りを行うものであり、例えば、記録媒体490への記録の開 20 始ならびに停止の指示やROM520内のプログラムの更新等のために 使用される。

図2は、本発明の実施の形態におけるオーディオエンコーダ200の 構成例を示す図である。このオーディオエンコーダ200では、サンプ リング回路210と、フェード回路220と、符号化器230とがパイ プライン接続されており、サンプリング回路210とフェード回路22

10

15

0との間にはサンプリングバッファ240が、フェード回路220と符号化器230との間には符号化前バッファ250がそれぞれタイミングの緩衝のために接続されている。

サンプリング回路210は、信号線201から入力された音声信号をサンプリング(標本化)してサンプリングバッファ240に格納する。このサンプリング回路210におけるサンプリング周波数としては、例えば、DVD-Video規格で用いられるAC-3の場合、48kHzが使用される。この場合、サンプリング回路210は、図3に示すAC-3方式の同期フレームの処理開始または処理終了の際に、信号線219により符号化制御部500に対してその旨を通知する。

フェード回路 2 2 0 は、信号線 2 4 9 から供給される音声信号に対して音量の調整を行う。例えば、あるチャプタを記録する際に、チャプタの先頭部分では消音状態からフェードインし、チャプタ最後では再びフェードアウトするよう音量を調整する。この音量調整のタイミングは、信号線 2 2 1 を介して符号化制御部 5 0 0 により指示される。

符号化器230は、信号線259から供給される音声信号を符号化して信号線299に出力する。この符号化処理を行うか否かは、信号線231を介して符号化制御部500により制御される。

図3は、AC-3方式による音声信号の同期フレームの構造を示す図である。この同期フレームは、AC-3方式におけるビットストリーム処理単位であり、AAU (Audio Access Unit) と呼ばれる。この同期フレームは、同期情報710と、ビットストリーム情報711と、6つのオーディオブロック712乃至717と、補助データ718と、CRC (Cyclic Redundancy Check) 719とを備える。

25 同期情報 7 1 0 は、同期フレームの第 1 のヘッダ情報であり、サンプリング周波数等を保持する。ビットストリーム情報 7 1 1 は、同期フレ

10

15

20

25

ームの第2のヘッダ情報であり、時刻情報 (タイムスタンプ) 等を保持 する。

オーディオブロック 7 1 2 乃至 7 1 7 の各々は、2 5 6 個のオーディオサンプルを保持する。従って、1 つの A A U における 6 つのオーディオブロックで、1 5 3 6 個のオーディオサンプルを保持することになる。1 5 3 6 個のオーディオサンプルは、サンプリング周波数 4 8 k H z で、1 5 3 6 / 4 8 = 3 2 m s [ミリ秒]のオーディオデータに相当する。補助データ 7 1 8 は、ビット長の調整のために用いられる。CRC 7 1 9 は、同期フレームにおけるバースト誤りを検出するための巡回冗長検査符号である。

図4は、DVD-Video規格によるデータ構造を示す図である。 記録媒体490の記録エリアは、ディスクの半径方向に見て、最内周側 から順に、リードインエリア801、ファイル管理エリア802、デー タ記録エリア803、リードアウトエリア804の順に区分けされる。

ファイル管理エリア 8 0 2 は、リードインエリア側から、UDF (Universal Disc Format)エリアおよび VMG (Video ManaGer)エリアを含む。これらUDFエリアおよび VMGエリアは、DVDに記録された画像データ等のファイルを管理する管理用情報の記録エリアである。UDFエリアは、UDF規格とISO9660規格をサポートすることにより、コンピュータでDVDを読むことができるようにするためのものである

コンピュータでDVDを読むことができるようにするためのものである。 VMGエリアは、DVD管理用情報の記録エリアである。

データ記録エリア803は、動画像信号や音声信号等を記録するエリアであり、ビデオタイトルセット (VTS: Video Title Set) 811と呼ばれるデータ群を単位として、データの記録がなされる。ビデオタイトルセット820の各々は、ビデオタイトルセット情報 (VTSI: Video Title Set Information) 821と、ビデオタイトルセットメニュ

20

ー (VTSM\_VOBS: Video Object Set for the VTSM) 822と、ビデオタイトルセットタイトル (VTSTT\_VOBS: Video Object Set for Titles in a VTS) 823と、バックアップ (VTSI (BUP): Back-UP of VTSI) 824とからなる。

ビデオタイトルセット情報(VTSI)821は、ビデオタイトルセットトルセットに対する制御情報である。ビデオタイトルセットメニュー(VTSM\_VOBS)822は、ビデオタイトルセット内の各種メニューのためのコンテンツである。ビデオタイトルセットタイトル(VTSTT\_VOBS)823は、タイトルを再生するためのコンテンツである。バックアップ(VTSI(BUP))824は、ビデオタイトルセット情報821のバックアップコピーである。

ビデオタイトルセットタイトル(VTSTT\_VOBS)823には、一または複数個のビデオオブジェクト (VOB) 831と呼ばれるオブジェクト集合が保持される。このVOB831には一または複数個のセル (Cell)841が含まれ、このセル841にはさらに一または複数個のビデオオブジェクト単位 (VOBU)851が含まれる。このVOBU851には、1GOP (Group Of Picture)に相当する動画像信号やそれに対応する音声信号等が含まれる。動画像信号の符号化には、MEPG-2方式またはMPEG-1方式が用いられる。音声信号の符号化には、AC-3方式、リニアPCM方式、MPEG Audio方式等が用いられる。

動画オブジェクト単位(VOBU)851は、複数個のパック861 から構成される。パック861は、一般に一または複数個のパケットか らなるが、この例では、一つのパックは一つのパケットを含むものとし ている。すなわち、1パックは、パケットの前にパックヘッダ871を 付加したものであり、さらにパケットはパケットヘッダ872とデータ 本体であるパケットデータ873とを備える。なお、DVD-Vide の規格では、1パックは2048バイト(1セクタに対応)と定められている。符号化された動画像信号や音声信号等は、各パックに分割されて保持される。

- 5 パックヘッダ871は、パックの開始を示すパック開始コード881のほか、システム時刻基準参照値(SCR)882を含む。なお、MPEG-2 PSでは27MHzで時刻を示すため、このシステム時刻基準参照値(SCR)882は、パックヘッダ851においては42ビットで表現される。
- パケットヘッダ872は、プライベート1・パケットに沿ったものであり、パケット開始コード891と、フラグ893と、PTS895と、DTS896と、その他のフィールド897を備える。パケット開始コード891はパケットの開始を示すものであり、ストリームを識別するストリーム識別子を含む。フラグ893は、PTS895およびDTS896の存在を示すフラグを含む。すなわち、「10」でPTS895のみ、「11」でPTS895およびDTS896が存在することを示す。

PTS895およびDTS-896は、それぞれ再生出力のタイミングおよび復号のタイミングを示すタイムスタンプである。デコーダ側では、これらPTS895およびDTS896を参照することにより復号および再生出力を制御する。なお、これらPTS895およびDTS896は、パケットヘッダ872においてはそれぞれ33ビットで表現される。上述のAC-3方式におけるビットストリーム情報711におけるタイムスタンプは、PTS895に反映される。なお、音声信号については25 PTSとDTSとが同じ値になるため、PTS895のみが存在することになる。

10

20

25

図5は、本発明の実施の形態におけるシームレス接続の概念を示す図である。シームレス接続を行うためには、ビデオデータおよびオーディオデータがそれぞれ連続している必要があるが、両者の長さは必ずしも一致しておらず、接続点においてずれを生じる可能性がある。例えば、ビデオデータについてNTSC方式が採用されているとすると、フレーム周波数が1000/1001×30(=29.97)Hzであることから、その周期は約33.367msとなる。一方、音声信号についてAC-3方式が採用されているとすると、上述のように処理単位としてのAAUはサンプリング周波数48kHzで32msとなる。従って、最大32ms程度のずれが両者の間で生じ得ることになる。

そこで、本発明の実施の形態では、先行チャプタの記録停止時点での ビデオデータおよびオーディオデータのずれをオーディオオフセットと して記憶しておき、シームレス接続を行う後続チャプタの記録開始の際 にそのオーディオオフセットに相当する時間だけオーディオデータの記 録を早く開始することにより、両者のずれを吸収する。

また、先行チャプタのオーディオデータの最後の部分ではフェードアウトするようフェード回路220により音量が調整される。そして、後続チャプタの先頭部分ではオーディオオフセットに相当する間は無音状態を継続し、その後フェードインするようフェード回路220により音量が調整される。このフェードインおよびフェードアウトの遷移時間は不自然さを与えない程度に設定されるべきであり、例えば、サンプリング周波数48kHzで64サンプルとして1.33ms程度に設定することができる。なお、無音状態の期間を設けずに速やかにフェードインする制御しても構わない。この場合、再生時に、音声出力の方が動画像出力よりも多少早めに開始されることになる。

図6は、本発明の実施の形態における符号化制御部500のプロセッ

サ510の機能構成例を示す図である。この機能構成例は、記録モード判別部511と、オフセット更新部512と、オフセット保持部513と、記録制御部514と、フェード制御部515とを備えている。なお、この例では、ROM520に保持されたプログラムに従ってプロセッサ510が各機能を実現することを想定しているが、これらの機能はハードウェアにより実現してもよい。

オフセット保持部 5 1 3 は、オーディオオフセットを保持する。このオーディオオフセットは、ビデオデータとオーディオデータとの間のずれを示すものである。このオフセット保持部 5 1 3 は、オフセット更新 10 部 5 1 2 によって更新される。まず、オフセット更新部 5 1 2 は、記録モード判別部 5 1 1 からの指示によりオフセット保持部 5 1 3 に初期値を設定する。また、オフセット更新部 5 1 2 は、ビデオエンコーダ 1 0 0 またはオーディオエンコーダ 2 0 0 から処理単位の処理開始ないし処理終了の通知を受けて、オフセット保持部 5 1 3 に保持される値を更新 15 する。

例えば、動画像信号にNTSC方式を採用した場合、上述の29.97Hzにおける周期33.367msを上述のSCR882(図4)の周波数である90kHzに揃えると、

 $(1\ 0\ 0\ 1\ /\ (1\ 0\ 0\ 0\times 3\ 0)\ )\ \times 9\ 0\ 0\ 0\ 0=1\ 0\ 0\ 1\times 3=20\ 3\ 0\ 0\ 3$ 

となる。また、音声信号にAC-3方式を採用した場合、上述の48kHzにおける周期32msを同様に90kHzに揃えると、

0. 032×90000=2880 となる。

25 これらの値を処理単位として、オフセット更新部 5 1 2 はビデオエンコーダ 1 0 0 から信号線 1 1 9 によって処理単位毎の通知を受けると値

「3003」をオフセット保持部513の値に加え、オーディオエンコーダ200から信号線219によって処理単位毎の通知を受けると値「2880」をオフセット保持部513の値から差し引く。これにより、オフセット保持部513にはビデオデータおよびオーディオデータのずれを示すオーディオオフセットが保持されるようになる。なお、処理単位毎の通知のタイミングは、ビデオエンコーダ100とオーディオエンコーダ200との間で整合性が保たれていればよく、各処理単位の処理開始時でもよく、また、処理終了時であってもよい。

記録モード判別部511は、信号線549からチャプタの記録開始の 指示を受けると、チャプタ間のシームレス接続が可能か否かを判別する。 10 シームレス接続の条件としては、シームレス接続をしようとする後続チ ャプタがその属するタイトルの先頭チャプタでないこと、先行チャプタ の最終VOBの再生時間が1.5秒未満でないこと、メディア上の配置 に起因するシーク時間が許容範囲内であること、等がある。記録モード 15 判別部511により判別されたシームレス接続の有無は、DVDのデー 夕記憶領域におけるVTSI (Video Title Set Information)のPGC I (ProGram Chain Information) におけるC\_PBIT (Cell PlayBack Information Table) 内のシームレス・プレイバック・フラグ (seamless playback flag) に反映される。すなわち、シームレス接続を 行う場合には後続チャプタのシームレス・プレイバック・フラグがオン 20 に設定され、シームレス接続を行わない場合には後続チャプタのシーム レス・プレイバック・フラグがオフに設定される。

また、記録モード判別部 5 1 1 は、シームレス接続可能であると判断した場合、RAM 5 3 0 (またはROM 5 2 0) に保持されていた直前のオーディオオフセットをオフセット保持部 5 1 3 の初期値として設定する。一方、シームレス接続可能でないと判断した場合には、オフセッ

ト保持部513の初期値としてゼロを設定する。

記録制御部514は、信号線549によりチャプタの記録開始の指示 を受けると、ビデオエンコーダ100およびオーディオエンコーダ20 0に対してそれぞれ信号線131および231により符号化の開始を指 示する。このとき、記録制御部514は、オフセット保持部513に保 5 持されたオーディオオフセットを参照し、図5のようにビデオデータよ りもオーディオデータの方がオーディオオフセットに相当する時間だけ 早く記録されるように符号化開始の指示を行う。また、記録制御部51 4は、信号線549により記録停止の指示を受けると、ビデオエンコー ダ100およびオーディオエンコーダ200に対してそれぞれ信号線1 10 31および231により符号化の停止を指示する。このとき、ビデオエ ンコーダ100およびオーディオエンコーダ200において処理中の処 理単位については最後まで処理を完遂させた上で処理を停止させる。ま た、記録制御部514は、これら符号化の開始および停止のタイミング 15 をフェード制御部515に知らせる。

フェード制御部 5 1 5 は、記録制御部 5 1 4 から符号化の開始および停止のタイミングを知らされると、信号線 2 2 1 を介してフェード回路 2 2 0 による音量の調整を制御する。例えば、あるチャプタを記録する際に、チャプタの先頭部分では消音状態からフェードインし、チャプタ最後では再びフェードアウトするよう音量の調整を制御する。

図7は、本発明の実施の形態における処理タイミングの一例を示す図である。この例では、あるチャプタの記録中において、ビデオデータの第120番目のサイクルの途中で記録停止が指示され、その第120番目のサイクルの終了後にビデオデータの記録が停止している。

25 一方、オーディオデータから見ると、第125番目のAAUの途中で 記録停止が指示され、その第125番目のAAUの終了後にビデオデー

10

タの記録が停止している。このオーディオデータのAAUの数は、以下のように求めることができる。但し、ビデオデータのサイクル数をNV、オーディオデータのAAUの数をNA、記録開始前のオーディオオフセットをOSとする。また、INT(x)はxの整数部分を表す。

 $NA = INT ((NV \times 3003 + OS) / 2880)$ 

オーディオエンコーダ200は、図2に示したとおりパイプライン構造を想定しており、図7のように信号線201からサンプリング回路210に音声信号が入力された後に、順次、サンプリングバッファ240から信号線249を介してフェード回路220にサンプリングされたオーディオデータが供給され、次のサイクルに符号化前バッファ250から信号線259を介して符号化器230にオーディオデータが供給される。

次に本発明の実施の形態における動画像符号化装置の動作について図面を参照して説明する。

- 15 図8は、本発明の実施の形態における動画像符号化装置の処理手順の一例を示す図である。チャプタの記録開始の指示が信号線549からされると、記録モード判別部511はチャプタ間のシームレス接続可能か否かを判別する(ステップS901)。そして、シームレス接続可能であると判断された場合(ステップS902)、RAM530(または20 ROM520)に保持されていた直前のオーディオオフセットがオフセット保持部513の初期値として設定される(ステップS903)。一方、シームレス接続可能でないと判断された場合には(ステップS902)、オフセット保持部513の初期値としてゼロが設定される(ステップS904)。
- 25 そして、記録制御部 5 1 4 の指示によりオーディオエンコーダ 2 0 0 における符号化が開始され(ステップ S 9 0 5 )、オフセット保持部 5

10

15

20

25

13に保持されたオーディオオフセットに相当する時間が経過した際に (ステップS906)、再び記録制御部514の指示によりビデオエンコーダ100における符号化が開始される (ステップS907)。これにより、ビデオデータよりもオーディオデータの方がオーディオオフセットに相当する時間だけ早く記録されるように符号化が開始する。

ビデオデータおよびオーディオデータの記録が継続している間にチャプタの記録停止の指示が信号線549からされると(ステップS908)、記録制御部514の指示によりビデオエンコーダ100およびオーディオエンコーダ200における符号化が停止して、記録が停止する(ステップS909)。この際、各処理単位の処理途中であれば、それぞれ処理単位の最後まで処理が完了した段階で記録が停止する。

図9は、本発明の実施の形態におけるオーディオオフセットの更新処理手順の一例を示す図である。チャプタの記録開始が指示されると、図8のステップS901乃至S904に示したようにオフセット保持部513にオーディオオフセットの初期値が設定される(ステップS911)。

これに続いて、図8のステップS905においてオーディオデータの符号化が開始されると、オーディオデータの処理単位であるAAUの処理が開始ないし終了する度に(ステップS912)、オフセット保持部513の値から所定の値(上述の例では「2880」)が差し引かれる(ステップS913)。また、図8のステップS907においてビデオデータの符号化が開始されると、ビデオデータの処理単位である各サイクルの処理が開始ないし終了する度に(ステップS914)、オフセット保持部513の値に所定の値(上述の例では「3003」)が加えられる(ステップS915)。これらの処理は記録が終了するまで繰り返される(ステップS916)。

そして、図8のステップS909においてビデオデータおよびオーデ

10

15

20

イオデータの符号化が終了すると、オフセット保持部513に保持されていたオーディオオフセットの値はRAM530(またはROM520)に保持される(ステップS917)。これにより、後続のチャプタを記録する際に、直前のオーディオオフセットの値を参照することが可能となる。

図10は、本発明の実施の形態におけるオーディオデータの音量制御の処理手順の一例を示す図である。フェード制御部515は、各チャプタの先頭のAAUについては(ステップS921)、消音(ミュート)状態から始めて(ステップS922)、フェードイン処理を行う(ステップS923)。但し、このステップS922の消音をすることなく速やかにステップS923のフェードイン処理を行ってもよい。

一方、フェード制御部 5 1 5 は、各チャプタの最後のAAUについては(ステップ S 9 2 4)、そのAAUの最終部分でフェードアウト処理を行う(ステップ S 9 2 5)。これにより、シームレス接続によって無音状態同士が接続されることになり、無用な雑音を発生することを回避できる。

このように、本発明の実施の形態では、チャプタ間のシームレス接続を行う際に、オフセット保持部513に保持されたオーディオオフセットを参照して、ビデオデータよりもオーディオデータの方がオーディオオフセットに相当する時間だけ早く記録されるように記録制御部514が符号化開始の指示を行う。これにより、ビデオデータとオーディオデータとの間のずれを生じることなくチャプタ間のシームレス接続を行うことができる。

なお、本発明の実施の形態では、動画像の再生方式としてNTSC方 25 式を例に説明したが、フレーム周波数 2 5 H z の P A L 方式についても 同様に適用することができる。この場合、その周期は 4 0 m s となるた

10

25

め、90kHzを単位とすれば、 $40ms \times 90kHz = 3600$ となる。従って、上述の「3003」の代わりに「3600」を使用することにより、本発明を適用することができる。

また、本発明の実施の形態では、音声の符号化方式としてAC-3を例に説明したが、MPEG Audio方式についても同様に適用することができる。この場合、ビットレートを384kbps、サンプリング周波数を48kHz、圧縮モードをLayer2とすれば、AAUの再生時間は24msとなるため、90kHzを単位とすれば、24ms×90kHz=2160となる。従って、上述の「2880」の代わりに「2160」を使用することにより、本発明を適用することができる。

なお、本発明の実施の形態は本発明を具現化するための一例を示した ものであり、以下に示すように特許請求の範囲における発明特定事項と それぞれ対応関係を有するが、これに限定されるものではなく本発明の 要旨を逸脱しない範囲において種々の変形を施すことができる。

15 すなわち、請求項1において、オフセット保持手段は例えばオフセット保持部513に対応する。また、記録モード判別手段は例えば記録モード判別部511に対応する。また、オフセット更新手段は例えばオフセット更新部512に対応する。また、記録制御手段は例えば記録制御部514に対応する。

20 また、請求項4において、フェード制御手段は例えばフェード制御部 515に対応する。

また、請求項6において、動画像符号化手段は例えばビデオエンコーダ100に対応する。また、音声符号化手段は例えばオーディオエンコーダ200に対応する。また、オフセット保持手段は例えばオフセット保持部513に対応する。また、記録モード判別手段は例えば記録モード判別部511に対応する。また、オフセット更新手段は例えばオフセ

ット更新部512に対応する。また、記録制御手段は例えば記録制御部 514に対応する。また、多重化手段は例えばマルチプレクサ300に 対応する。

また、請求項7および請求項9において、オフセット保持手段は例え ばオフセット保持部513に対応する。また、符号化制御装置は例えば 5 符号化制御部500に対応する。また、先行チャプタと後続チャプタと の間でシームレス接続が可能か否を判別する手順は例えばステップS9 01に対応する。また、シームレス接続が可能であれば先行チャプタに おいて更新されたオフセットをオフセットの初期値とし、シームレス接 続が不可能であればゼロをオフセットの初期値とする手順は例えばステ 10 ップS902乃至S904に対応する。また、音声信号の符号化を開始 する手順は例えばステップS905に対応する。また、音声信号の符号 化が開始されてからオフセットに相当する時間経過時に動画像信号の符 号化を開始する手順は例えばステップS906乃至S907に対応する。 また、記録停止が指示されると音声信号および動画像信号の各記録単位 15 の符号化がそれぞれ終了した後に符号化を停止する手順は例えばステッ プS908乃至S909に対応する。

また、請求項8および請求項10において、オフセット保持手段は例 えばオフセット保持部513に対応する。また、符号化制御装置は例え ば符号化制御部500に対応する。また、先行チャプタと後続チャプタ 20 との間でシームレス接続が可能か否を判別する手順は例えばステップS 901に対応する。また、シームレス接続が可能であれば先行チャプタ において更新されたオフセットをオフセットの初期値とし、シームレス 接続が不可能であればゼロをオフセットの初期値とする手順は例えばス テップS902乃至S904に対応する。また、音声信号の符号化を開 始する手順は例えばステップS905に対応する。また、符号化開始さ

れた音声信号の最初の記録単位について消音状態からフェードインするよう音声信号の音量を制御する手順は例えばステップS921乃至S923に対応する。また、音声信号の符号化が開始されてからオフセットに相当する時間経過時に動画像信号の符号化を開始する手順は例えばステップS906乃至S907に対応する。また、記録停止が指示されると音声信号および動画像信号の各記録単位の符号化がそれぞれ終了した後に符号化を停止する手順は例えばステップS908乃至S909に対応する。また、符号化停止された音声信号の最後の記録単位についてフェードアウトするよう音声信号の音量を制御する手順は例えばステップS924乃至S925に対応する。

なお、本発明の実施の形態において説明した処理手順は、これら一連の手順を有する方法として捉えてもよく、また、これら一連の手順をコンピュータに実行させるためのプログラム乃至そのプログラムを記憶する記録媒体として捉えてもよい。

15

10

5

# 産業上の利用可能性

本発明の活用例として、例えば動画像信号をMPEG-2形式に符号 化するとともに音声信号をAC-3形式に符号化してDVDに書込みを 行う際に本発明を適用することができる。

# 請求の範囲

1. チャプタ記録の際に前記動画像信号よりも前記音声信号の符号化を早く開始すべき時間に相当するオフセットを保持するオフセット保持手段と、

先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が可能か否を判別し、当該判別結果に応じて前記オフセットの初期値を設定する記録モード判別手段と、

前記動画像信号および前記音声信号の符号化の進行状況に応じて前記 10 オフセットを更新するオフセット更新手段と、

前記オフセットに従って前記動画像信号および前記音声信号の符号化の開始または停止を指示する記録制御手段とを具備することを特徴とする符号化制御装置。

- 15 2. 前記記録制御手段は、記録開始の際には前記オフセットに相当する時間だけ動画像信号よりも早く音声信号の符号化を開始し、記録停止の際には前記動画像信号および前記音声信号の各記録単位の符号化がそれぞれ終了した後に符号化を停止する
  - ことを特徴とする請求項1記載の符号化制御装置。

20

5

- 3. 前記記録モード判別手段は、前記シームレス接続が可能であれ前記先行チャプタにおいて更新された前記オフセットを前記オフセットの初期値とし、前記シームレス接続が不可能であればゼロを前記オフセットの初期値とする
- 25 ことを特徴とする請求項1記載の符号化制御装置。

- 4. 前記音声信号の記録開始または記録停止の指示に従って前記音声信号の音量に関する制御を行うフェード制御手段をさらに具備することを特徴とする請求項1記載の符号化制御装置。
- 5 5. 前記フェード制御手段は、記録開始時には消音状態からフェード インするよう前記音声信号の音量を制御し、記録停止時にはフェードア ウトするよう前記音声信号の音量を制御する ことを特徴とする請求項4記載の符号化制御装置。
- 10 6. 動画像信号を符号化する動画像符号化手段と、

音声信号を符号化する音声符号化手段と、

チャプタ記録の際に前記動画像信号よりも前記音声信号の符号化を早く開始すべき時間に相当するオフセットを保持するオフセット保持手段 と、

15 先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が可能か否を判別し、当該判別結果に応じて前記オフセットの初期値を設定する記録モード判別手段と、

前記動画像符号化手段および音声符号化手段における前記動画像信号および前記音声信号の符号化の進行状況に応じて前記オフセットを更新するオフセット更新手段と、

前記オフセットに従って前記動画像信号および前記音声信号の符号化の開始または停止を指示する記録制御手段と、

前記動画像符号化手段および音声符号化手段による前記動画像信号および前記音声信号の符号化出力を多重化する多重化手段と

25 を具備することを特徴とする符号化システム。

7. チャプタ記録の際に前記動画像信号よりも前記音声信号の符号化 を早く開始すべき時間に相当するオフセットを保持するオフセット保持 手段を備える符号化制御装置において、

先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が可能か否を判 5 別する手順と、

前記シームレス接続が可能であれば前記先行チャプタにおいて更新された前記オフセットを前記オフセットの初期値とし、前記シームレス接続が不可能であればゼロを前記オフセットの初期値とする手順と、

前記音声信号の符号化を開始する手順と、

10 前記音声信号の符号化が開始されてから前記オフセットに相当する時間経過時に前記動画像信号の符号化を開始する手順と、

記録停止が指示されると前記音声信号および前記動画像信号の各記録単位の符号化がそれぞれ終了した後に符号化を停止する手順と を具備することを特徴とする符号化制御方法。

15

8. チャプタ記録の際に前記動画像信号よりも前記音声信号の符号化 を早く開始すべき時間に相当するオフセットを保持するオフセット保持 手段を備える符号化制御装置において、

先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が可能か否を判 20 別する手順と、

前記シームレス接続が可能であれば前記先行チャプタにおいて更新された前記オフセットを前記オフセットの初期値とし、前記シームレス接続が不可能であればゼロを前記オフセットの初期値とする手順と、

前記音声信号の符号化を開始する手順と、

25 前記音声信号の符号化が開始されてから前記オフセットに相当する時間経過時に前記動画像信号の符号化を開始する手順と、

前記符号化開始された前記音声信号の最初の記録単位について消音状態からフェードインするよう前記音声信号の音量を制御する手順と、

記録停止が指示されると前記音声信号および前記動画像信号の各記録 単位の符号化がそれぞれ終了した後に符号化を停止する手順と、

5 前記符号化停止された前記音声信号の最後の記録単位についてフェードアウトするよう前記音声信号の音量を制御する手順と を具備することを特徴とする符号化制御方法。

9. チャプタ記録の際に前記動画像信号よりも前記音声信号の符化 10 を早く開始すべき時間に相当するオフセットを保持するオフセット保持 手段を備える符号化制御装置において、

先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が可能か否を判 別する手順と、

前記シームレス接続が可能であれば前記先行チャプタにおいて更新さ 15 れた前記オフセットを前記オフセットの初期値とし、前記シームレス接 続が不可能であればゼロを前記オフセットの初期値とする手順と、

前記音声信号の符号化を開始する手順と、

前記音声信号の符号化が開始されてから前記オフセットに相当する時間経過時に前記動画像信号の符号化を開始する手順と、

- 20 記録停止が指示されると前記音声信号および前記動画像信号の各記録 単位の符号化がそれぞれ終了した後に符号化を停止する手順と コンピュータに実行させることを特徴とするプログラム。
- 10. チャプタ記録の際に前記動画像信号よりも前記音声信号の符号 25 化を早く開始すべき時間に相当するオフセットを保持するオフセット保 持手段を備える符号化制御装置において、

10

先行チャプタと後続チャプタとの間でシームレス接続が可能か否を判別する手順と、

前記シームレス接続が可能であれば前記先行チャプタにおいて更新された前記オフセットを前記オフセットの初期値とし、前記シームレス接続が不可能であればゼロを前記オフセットの初期値とする手順と、

前記音声信号の符号化を開始する手順と、

前記音声信号の符号化が開始されてから前記オフセットに相当する時間経過時に前記動画像信号の符号化を開始する手順と、

前記符号化開始された前記音声信号の最初の記録単位について消音状態からフェードインするよう前記音声信号の音量を制御する手順と、

記録停止が指示されると前記音声信号および前記動画像信号の各記録 単位の符号化がそれぞれ終了した後に符号化を停止する手順と、

前記符号化停止された前記音声信号の最後の記録単位についてフェードアウトするよう前記音声信号の音量を制御する手順と

15 をコンピュータに実行させることを特徴とするプログラム。

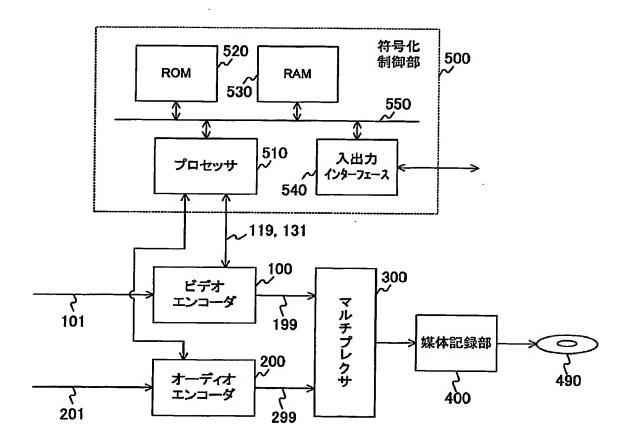
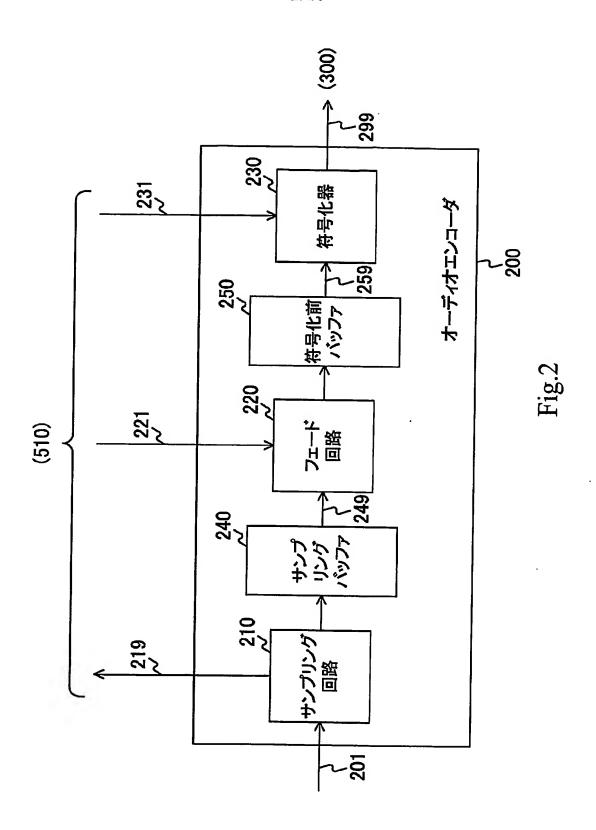
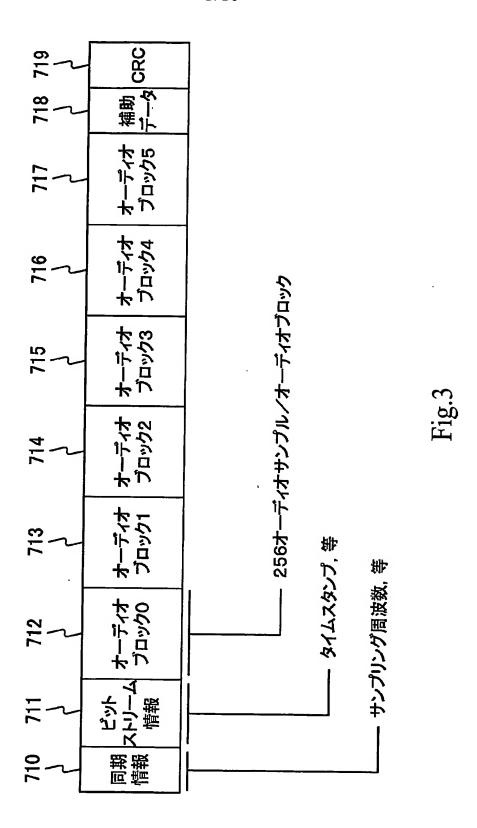


Fig.1





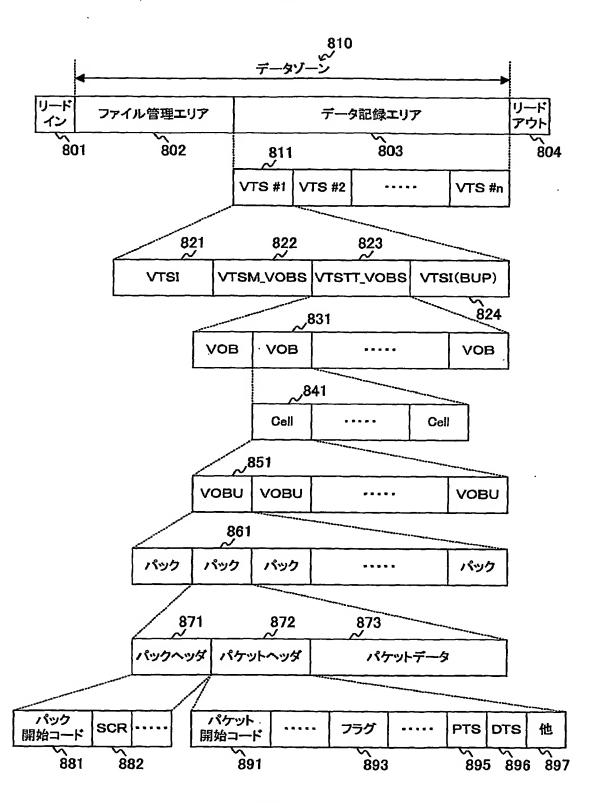


Fig.4

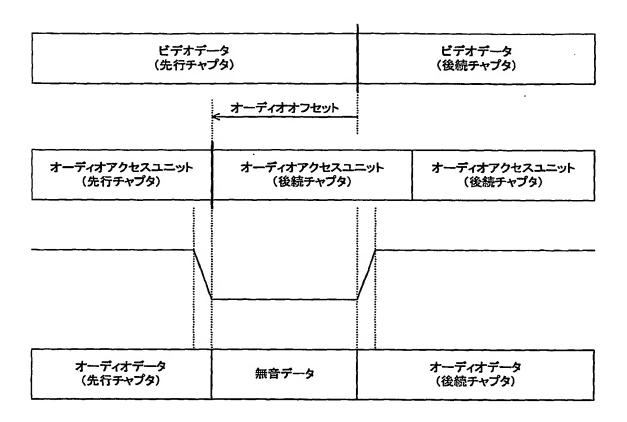


Fig.5

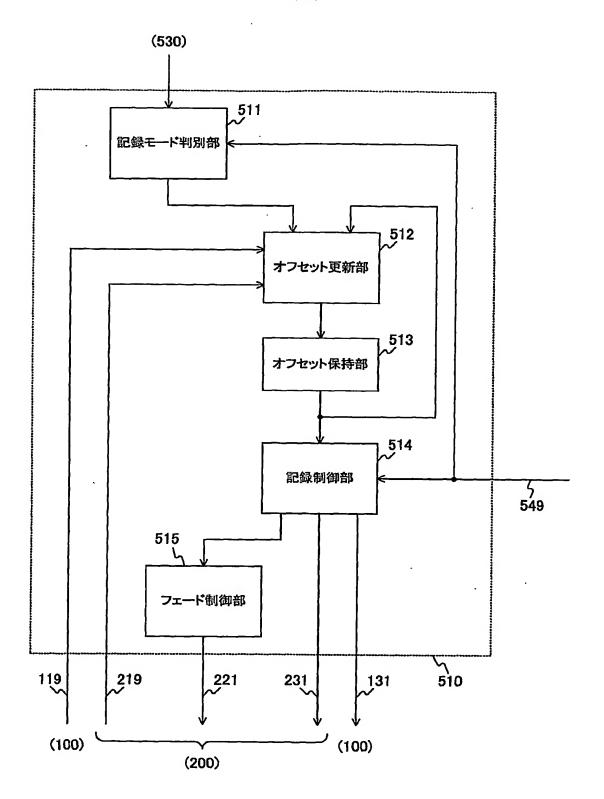
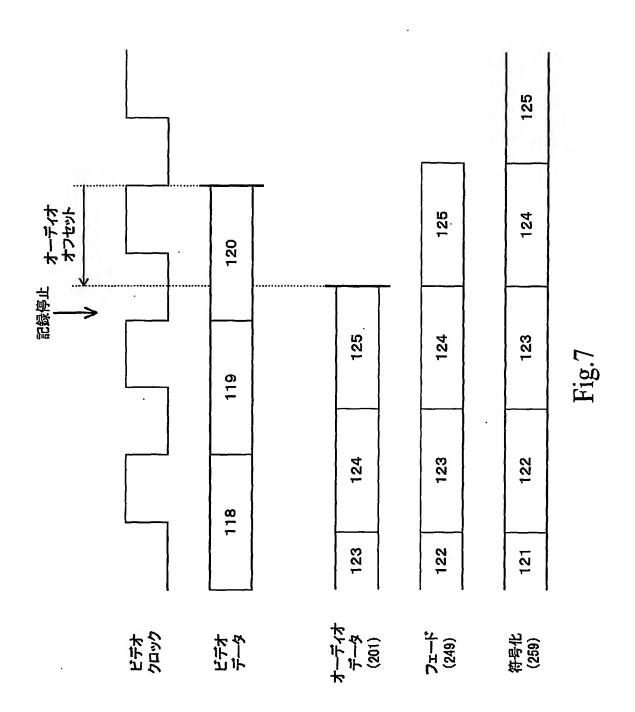


Fig.6



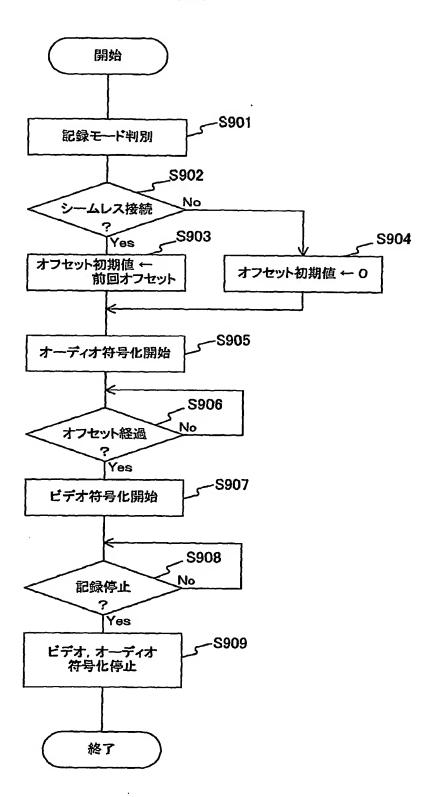


Fig.8



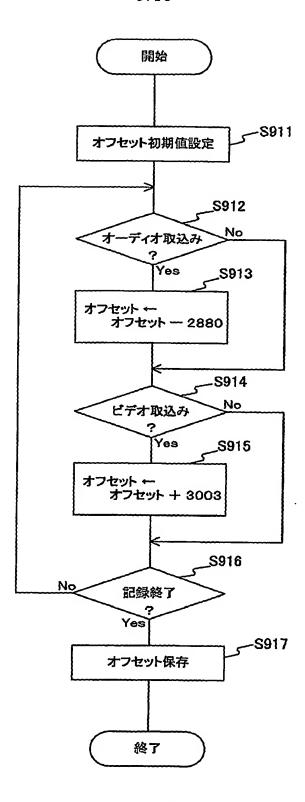


Fig.9

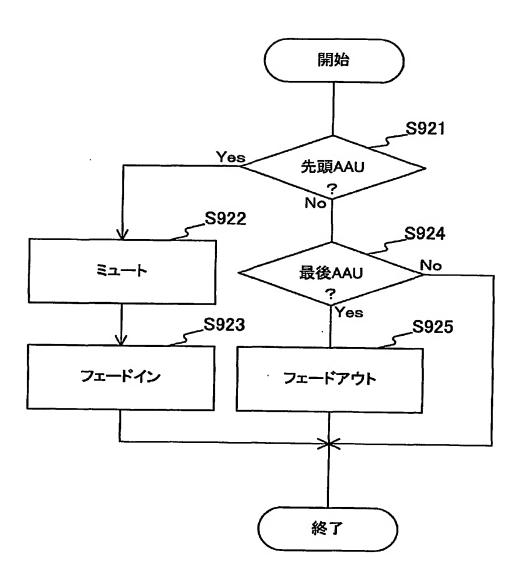


Fig.10

#### INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.
PCT/JP2004/016479

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

Int.Cl<sup>7</sup> H04N7/24, H04N5/91, H04N5/92, G11B20/10, G11B20/12, G11B27/00

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

#### B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

Int.Cl<sup>7</sup> H04N7/12, H04N7/24-7/68, H04N5/76-5/956, G11B20/10,
G11B20/12, G11B27/00

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Jitsuyo Shinan Koho

1922–1996

Jitsuyo Shinan Toroku Koho

1996–2004

Kokai Jitsuyo Shinan Koho

1971–2004

Toroku Jitsuyo Shinan Koho

1994–2004

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)
CSDB
IEEE Xplore

#### C. . DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X Y	WO 97/13361 Al (Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.), 10 April, 1997 (10.04.97), Page 74, line 21 to page 89, line 22; Figs. 27 to 39	1-3,6,7,9 4,5,8,10
Y	JP 11-110915 A (Sony Corp.), 23 April, 1999 (23.04.99), Par. Nos. [0121], [0144]	4,5,8,10
А	JP 2001-352521 A (Hitachi, Ltd.), 21 December, 2001 (21.12.01), Full text; all drawings	1-10

$\boxtimes$	Further documents are listed in the continuation of Box C.	×	See patent family annex.
* "A"	Special categories of cited documents: document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	"T"	later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
"E"	earlier application or patent but published on or after the international filing date	"X"	document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive
"L"	document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other		step when the document is taken alone
	special reason (as specified)	"Y"	document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is
"O"	document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means		combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
	document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	"&"	document member of the same patent family
	Date of the actual completion of the international search		of mailing of the international search report
	26 November, 2004 (26.11.04)		14 December, 2004 (14.12.04)
	and mailing address of the ISA/ Japanese Patent Office	Auti	orized officer
	04-411-05	1	
Facsi	mile No.	Tele	phone No.
Form PCT/ISA/210 (second sheet) (January 2004)			

# INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.
PCT/JP2004/016479

		101/012	004/016479
C (Continuation).	DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant	ant passages	Relevant to claim No.
A	JP 2001-160945 A (Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.), 12 June, 2001 (12.06.01), Par. Nos. [0005], [0006], [0042] to [0061 Fig. 9	1];	1-10

#### INTERNATIONAL SEARCH REPORT International application No. Information on patent family members PCT/JP2004/016479 WO 97/13361 A1 EP 847195 B1 1997.04.10 US 5854873 A DE 69602272 E CN 1197573 A KR 99063898 A KR 348847 B TW 385431 A MX 9801214 A1 MX 209696 B JP 11-110915 A 1999.04.23 EP 905692 A2 US 6330214 B1 US 6388968 B1 CN 1213819 A KR 99-30279 A TW 389891 A

2001.12.21

2001.06.12

(Family: none)

EP 1085513 A2 US 6782193 B1

JP 2001-352521 A

JP 2001-160945 A



国際出願番号 PCT/JP2004/016479

発明の風する分野の分類(国際特許分類(IPC))

Int. Cl' H04N 7/24 G11B 20/10

H04N · 5/91 H04N 5/92

G11B 20/12 · G11B 27/00

調査を行った分野

調査を行った最小限資料(国際特許分類(IPC))

Int. Cl7 H04N 7/12.

G11B 20/10

H04N 7/24

G11B 20/12

5/7.6 H04N

7/68 5/956

G11B 27/00

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報

1922-1996年

日本国公開実用新案公報 1971-2004年 日本国実用新案登録公報 1996-2004年

日本国登録実用新案公報 1994-2004年

国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語)

CSDB

IEEE Xplore

_C. 関連する	•	
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する語水の範囲の番号
X	WO 97/13361 A1 (松下電器産業株式会社) 199 7.04.10,第74頁第21行目~第89頁第22行目、第2 7~39図	1-3, 6, 7, 9 4, 5, 8, 10
Y	JP 11-110915 A (ソニー株式会社) 1999. 0 4. 23, 段落【0121】、【0144】	4, 5, 8, 10
A	JP 2001-352521 A (株式会社日立製作所) 200 1.12.21,全文、全図	1-10
•		•

# 冈 C欄の続きにも文献が列挙されている。

| | パテントファミリーに関する別紙を参照。

- \* 引用文献のカテゴリー
- 「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示す
- 「E」国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日 以後に公表されたもの
- 「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行 日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する 文献 (理由を付す)
- 「〇」口頭による開示、使用、展示等に言及する文献

郵便番号100-8915

「P」国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

- の日の後に公表された文献
- 「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって 出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論 の理解のために引用するもの
- 「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明 の新規性又は進歩性がないと考えられるもの
- 「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以 上の文献との、当業者にとって自明である組合せに よって進歩性がないと考えられるもの
- 「&」同一パテントファミリー文献

国際調査を完了した日 国際調査報告の発送日 14.12.2004 26. 11. 2004 国際調査機関の名称及びあて先 特許庁審査官(権限のある職員) 3049 日本国特許庁(ISA/JP) 浒水 祐樹

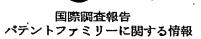
東京都千代田区霞が関三丁目4番3号 電話番号 03-3581-1101 内線 3581

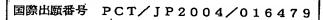




国際出願番号 PCT/JP2004/016479

C (続き). 関連すると認められる文献				
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号		
<b>A</b>	JP 2001-160945 A (松下電器産業株式会社) 2001.06.12, 段落【0005】,【0006】,【0042】~【0061】、【図9】	1-10		
·				
		·		
÷				
•				





				•		
	WO 97/13361 A1	1997. 04. 10	EP 847195 B1			
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	1001.01.20	US 5854873 A			
			DE 69602272 E			
			CN 1197573 A	•	•	
			•			
			KR 99063898 A	,		
			KR 348847 B			
		•	TW 385431 A		•	
			MX 9801214 A1		•	•
			MX 209696 B			•
	JP 11-110915 A	1999. 04. 23	EP 905692 A2	•		
			US 6330214 B1			
	<i>.</i>		US 6388968 B1	•	٠	
	•	• • •	CN 1213819 A	-	•	
ĺ		•	KR 99-30279 A	•		
		•				
			TW 389891 A			
	JP 2001—352521 A	2001. 12. 21	ファミリーなし	٠.		
	JP 2001-160945 A	2001. 06. 12	EP 1085513 A2	•	•	
	, 1002 x000 10 11		US 6782193 B1	· .		
		٠,	00 0102139 DI		.•	